

Regulamin Drużynowych Mistrzostw Śląska Juniorów 2009

§ 1. Cel rozgrywek

Drużynowe rozgrywki juniorów Śląskiego Związku Szachowego mają na celu:

- a) wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Juniorów w szachach,
- b) wyłonienie najlepszych drużyn w poszczególnych klasach rozgrywek,
- c) wyłonienie drużyn awansujących do wyższych lig,
- d) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego.

§ 2 System rozgrywek

1. Drużynowy turniej szachowy grany systemem zjazdowym.
2. Rozgrywki przeprowadzone będą w dwóch klasach:
 - a) Liga Śląska Juniorów : 18 drużyn (wg załącznika nr 1 do komunikatu organizacyjnego),
 - b) Liga Okręgowa Juniorów : prawo gry posiada każda zgłoszona drużyna.
3. Rozgrywki prowadzone są systemem szwajcarskim na dystansie 9 rund.
4. Tempa gry :
 - Liga Śląska Juniorów : 90min + 30 sec (za każdy ruch) dla zawodnika,
 - Liga Okręgowa : 60 min dla zawodnika.
5. W rozgrywkach obowiązuje Kodeks Szachowy PZSzach.
6. Terminarz rozgrywek stanowi załącznik nr 3 do komunikatu organizacyjnego.

§ 3 Zgłoszenia drużyn uprawnionych do gry

1. W drużynowych rozgrywkach juniorów mają prawo udziału drużyny spełniające następujące warunki:
 - a) klub względnie sekcja zgłaszająca drużynę jest członkiem Śląskiego Związku Szachowego w Katowicach i Polskiego Związku Szachowego ,
 - b) posiada uregulowane zobowiązania finansowe wobec Śląskiego Związku Szachowego.
2. Zgłoszenie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne ze zobowiązaniem się klubu (sekcji) do uregulowania należności finansowych za dany sezon rozgrywek nie później niż do 31 marca danego cyklu rozgrywek.
3. Zarząd Śl.ZSzach. może dopuścić w uzasadnionych przypadkach klub (sekcję) z województwa ościennego.
4. W Lidze Śląskiej Juniorów dany klub (sekcję) może reprezentować jedna drużyna.
5. W Lidze Okręgowej Juniorów może brać udział dowolna ilość drużyn z jednego klubu.
6. Drużyny zgłaszają składy imienne w terminie określonym w komunikacie organizacyjnym.
7. Drużyny rezerwowe, które mają swoje zespoły w ligach centralnych zobowiązane są do równoczesnego dostarczenia list ze składem drużyny swego klubu uczestniczącej w rozgrywkach klasy wyższej (centralnej) poprzedniego roku (2008r).
8. W zestawieniu tego składu należy podać kolejność zgłoszenia zawodników oraz ilość rozegranych przez nich partii.

§ 4 Zgłoszenia składów imiennych drużyn

1. W drużynowych rozgrywkach juniorów mają prawo brać udział wyłącznie zawodnicy będący członkami klubów zrzeszonych w Śląskim Związku Szachowym oraz wpisani do Centralnego Rejestru Członków Polskiego Związku Szachowego.
2. Wszyscy zawodnicy zgłoszeni do gry muszą posiadać licencję zawodniczą.
3. W drużynowych rozgrywkach juniorów mają prawo gry zawodnicy posiadający polskie obywatelstwo względnie prawo reprezentowania barw polskich (karta stałego pobytu).

4. Drużyna składa się z sześciu zawodników (juniorów, junierek) w następującej kolejności szachownic:

2 juniorów starszych do 18 lat (rocznik 1991),

2 juniorów młodszych do 14 lat ... (rocznik 1995),

1 juniorka starsza do 18 lat (rocznik 1991),

1 juniorka młodsza do 14 lat (rocznik 1995).

Dopuszcza się zgłaszanie juniorki na szachownicach juniora jednak w takiej sytuacji zapisy regulaminu będą odnosić się do niej tak jak do juniora.

Zawodniczka ta wówczas nie ma prawa gry na szachownicy juniorki.

5. Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. zawodnik może być wpisany tylko jeden raz na liście zgłoszeń drużyny.

6. Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników rezerwowych.

7. W składach drużyn z tego samego klubu grających w Lidze Okręgowej nie mogą powtarzać się zawodnicy bez względu na ich kolejność w zgłoszeniu.

8. Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się:

a) dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach (1-szej i 2-giej) juniora starszego,

b) dwóch pierwszych zgłoszonych zawodników na szachownicach (3-ciej i 4-tej) juniora młodszego,

c) pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy (5-tej) juniorki starszej,

d) pierwszą zawodniczkę zgłoszoną na szachownicy (6-tej) juniorki młodszej.

9. Przyjmuje się, że zawodnik wymieniony w § 4.8 należy do „składu podstawowego” pod warunkiem przynajmniej jednokrotnego zgłoszenia do meczu (wpisania go do protokołu meczowego) danego roku rozgrywek.

10. Ustala się, iż w składzie podstawowym musi być zgłoszonych 6 różnych zawodników.

11. Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników uprawnionych do gry w danej drużynie (na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym) w czasie trwania rozgrywek. Dotyczy to tylko zawodników posiadających status wychowanka tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.

12. Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego.

13. Zawodnicy zgłoszeni w podstawowym składzie drużyny klasy wyższej nie mogą być zgłoszeni w drużynie klasy niższej, poza następującymi przypadkami:

a) juniorki starszej na szachownicach juniora starszego,

b) juniora młodszego na szachownicy juniora starszego,

c) juniorki młodszej na szachownicy juniorki starszej, juniora młodszego i juniora starszego.

14. Zawodnicy spoza składu podstawowego drużyny klasy wyższej mogą być zgłoszeni na dowolną szachownicę do składu drużyny klasy niższej z zachowaniem zapisów § 4.4 i § 4.13.

15. Junior może być zgłoszony tylko do dwóch drużyn juniorów (Ekstraliga, I Liga, II Liga, Liga Śląska, Liga Okręgowa)

16. Do ligi centralnej może być wypożyczony zawodnik do innego klubu bez konsekwencji w rozgrywkach 2010r.

17. Do składu drużyny w rozgrywkach Ligi Śląskiej Juniorów i Ligi Okręgowej Juniorów nie może być zgłoszony zawodnik wypożyczony z innego klubu (na okres 3 miesięcy lub krócej).

§ 5. Uprawnienia zawodników do gry

1. Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub, sekcję zgodnie z postanowieniami §3 i §4.

2. Ustala się, że pod warunkiem zgłoszenia i utrzymania kolejności zgłoszeń w tej samej drużynie:

a) zawodnik zgłoszony na szachownicy juniora młodszego może grać na szachownicy juniora starszego,

b) zawodniczka zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może grać na szachownicy juniorki starszej.

Zawodnicy ci mogą bez ograniczeń i w każdej chwili powrócić na „swoją” szachownicę przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.

3. Zawodnik spoza składu podstawowego w klasie wyższej może grać na tej samej szachownicy w klasie niższej pod warunkiem nie przekroczenia 50% spotkań w lidze wyższej. Jeżeli takie przekroczenie nastąpi, zawodnik traci prawo gry w drużynie klasy niższej, z zachowaniem dotychczasowego dorobku punktowego. Każda gra w drużynie klasy niższej po powrocie z gry w klasie wyższej i rozegraniu w niej ponad 50% meczy, zweryfikowana zostanie jako walkower.

4.W meczu może występować tylko jeden zawodnik (nie dotyczy juniora młodszego z 2008r zgłoszonego w 2009 jako junior starszy - rocznika 1994) spośród tych, którzy w klasach wyższych byli zgłoszeni w składach podstawowych lub byli poza składem podstawowym i rozegrali ponad 50% spotkań. W przypadku wystawienia większej liczby zawodników z klasy wyższej - do gry uprawniona jest tylko ta osoba, która jest najwyżej zgłoszona w składzie drużyny. Pozostałe pojedynki zostają zweryfikowane jako walkower.

5.Wstawienie do składu drużyny zawodnika nie posiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jako walkower.

§ 6. Przepisy techniczne rozgrywek

- 1.Skład drużyny musi być oddany 15 min. przed planowym rozpoczęciem rundy.
- 2.Skład imienny powinien być kompletny tzn. powinien zawierać dane zawodników na każdą z 6 szachownic.
- 3.Oddanego składu nie można zmieniać.
- 4.Skład zawiera nazwę drużyny, nr rundy, datę, imiona i nazwiska zawodników, imię i nazwisko oraz nr tel. opiekuna.
- 5.Opiekun odpowiada za bezpieczeństwo podopiecznych.
- 6.Klub zobowiązany jest posiadać aktualne ubezpieczenie NW dla juniorów.
- 7.Sędzia Główny sporządza protokoły meczowe na żądanie kapitana.

§ 7. Obowiązki gospodarza zjazdu

- 1.Do podstawowych obowiązków organizatora sesji należy:
 - a)zapewnienie odpowiedniej sali gry, która winna odpowiadać wymogom bhp i p.poż.,
 - b)utrzymanie w sali do gry odpowiednich warunków higienicznych (czystość, spokój, temp. min.18°C),
 - c)dostarczenie przepisowego i w odpowiedniej ilości sprzętu do gry oraz zapisów partii,
 - d)udostępnienie na pół godziny przed terminem rozpoczęcia spotkania sali do gry,
 - e)zabezpieczenie opieki sanitarnej lub medycznej w razie potrzeby.
- 2.W przypadku uznania przez sędziego warunków do gry jako nieodpowiadające postanowieniom tego Regulaminu - Sędzia Główny podejmuje decyzję o odwołaniu zjazdu.
- 3.Decyzję o tym, w jakim terminie i miejscu rozegrany zostanie zjazd podejmuje Komisja Sportowa.

§ 8. Kierownictwo rozgrywek drużynowych. Sędziowie.

- 1.Rozgrywkami kieruje Komisja Sportowa.
- 2.Każdą grupę rozgrywek prowadzi Sędzia Główny danej grupy oraz Sędziowie Rundowi powołani przez Organizatora rozgrywek po zaopiniowaniu ich kandydatury przez Kolegium Sędziów Śl.ZSzach.

§ 9. Obowiązki i prawa Sędziego Głównego

- 1.Sędzia Główny Grupy rozpoczyna swoje obowiązki od udziału w odprawie technicznej.
- 2.Stanowi on pierwszą instancję odwoławczą dla wszystkich protestów w tej grupie.
- 3.Do podstawowych obowiązków Sędziego Głównego Grupy należą:
 - a)opracowanie Komunikatu Organizacyjnego rozgrywek w danej grupie i opublikowanie go na stronie turnieju na serwerze chessarbiter.com na 10 dni przed pierwszą rundą,
 - b)sporządzenie w terminie do 7 dni po zakończeniu rozgrywek (ostatnia runda) i przekazanie do Komisji Sportowej sprawozdania sędziowskiego.
- 4.Sędzia Główny Grupy ma obowiązek weryfikacji wyników partii jako walkower we wszystkich przypadkach zgodnie z Kodeksem Szachowym, a w szczególności w razie stwierdzenia, że dany zawodnik nie był uprawniony do gry na danej szachownicy lub do gry w danej drużynie.
- 5.Weryfikacja musi nastąpić do dwóch dni po sesji.
- 6.Weryfikacja ostatniej rundy musi nastąpić w terminie do dwóch dni po zakończeniu rozgrywek.

§ 10. Protesty i odwołania

- 1.W przypadku kwestii spornych istnieje prawo:
 - a)wniesienia protestu od decyzji Sędziego Rundowego,
 - b)wniesienia odwołania od decyzji Sędziego Głównego.

2. Fakt chęci odwołania się od decyzji Sędziego Rundowego do Sędziego Głównego nie zwalnia w żadnym wypadku od obowiązku podporządkowania się jego decyzji wydanej na sali gry i musi być bezwzględnie wpisany do protokołu meczu.
3. Od decyzji Sędziego Rundowego drużyna ma prawo złożyć protest do Sędziego Głównego w ciągu 15 minut od chwili zakończenia meczu.
4. Sędzia Główny może rozstrzygać spór na sali gry lecz nie później niż do dwóch dni.
5. Odwołanie od decyzji Sędziego Głównego przysługuje stronom - zainteresowanym klubom i sędziom rundowym - w terminie 3 dni od daty upublicznienia decyzji na stronie internetowej turnieju :
 - a) do Komisji Sportowej Śl.ZSzach. w sprawach technicznych tj. interpretacji Regulaminu
 - b) do Kolegium Sędziów Śl.ZSzach. w sprawach przepisów gry
6. Decyzje tych instancji są ostateczne i stronom nie przysługuje odwołanie.
7. Decyzje Komisji Sportowej lub Kolegium Sędziów winny być ogłoszone zainteresowanym stronom w nieprzekraczalnym terminie 7 dni. Sędzia Główny niezwłocznie publikuje te decyzje na stronie internetowej turnieju.

§ 11. Ocena wyników

1. O końcowym ustaleniu miejsc po zakończeniu rozgrywek decydują następujące kryteria:
 - a) suma punktów meczowych,
 - b) suma małych punktów,
 - c) wyniki bezpośredniego spotkania - dla 2 drużyn lub mała tabelka bezpośrednich spotkań dla 3 i więcej drużyn.
 - d) suma punktów uzyskanych na szachownicach poczynając od szachownicy pierwszej.
2. Małe punkty stanowią wyniki uzyskane na poszczególnych szachownicach licząc:
 - a) 1 pkt. za zwycięstwo lub otrzymany walkower
 - b) 0.5 pkt. za remis.
 - c) 0 pkt. za porażkę lub oddany walkower.
3. Punkty w meczach oblicza się następująco:
 - a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu
 - b) 1 pkt. za remis w meczu
 - c) 0 pkt. za porażkę w meczu.
4. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się w/g następujących kryteriów:
 - a) liczba zdobytych punktów
 - b) wynik procentowy
 - c) suma rankingów przeciwników
 - d) miejsce drużyny
5. Zawodnika ocenia się na szachownicy, na której rozegrał więcej niż 50% partii, z uwzględnieniem wyników z innych szachownic.

§ 12. Nagrody

1. Najlepsze drużyny za miejsca pierwsze, drugie i trzecie w poszczególnych klasach rozgrywek otrzymują puchary.
2. Drużyny, które zajmą miejsca 1-6 otrzymują dyplomy.
3. Za miejsca 1-3 na poszczególnych szachownicach (1-6) zawodnicy otrzymują medale.

§ 13. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne.

1. Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po losowaniu ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem.
2. Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz strat punktowych ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem.
3. W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek, ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem oraz zdegradowaniem do niższej klasy rozgrywkowej.
4. O zastosowaniu kar finansowych i sankcji dyscyplinarnych wobec drużyn, decyzje podejmuje Komisja Sportowa Śl.ZSzach.
5. Każda drużyna bez konsekwencji finansowych może oddać 4 partie walkowerem.
6. Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa w wysokości zgodnej z taryfikatorem.

7. Wysokość opłat startowych określa taryfikator, który zostanie podany do ogólnej wiadomości w Komunikatach Śl.ZSzach.

8. W sprawach spornych nie objętych niniejszym Regulaminem oraz przepisami Kodeksu Szachowego decyzję wydają:

Kolegium Sędziowskie w sprawach przepisów gry,

Komisja Sportowa w sprawach technicznych.

9. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Komisji Sportowej Śl.ZSzach.

§ 14. Kryteria awansu i spadku

1. Ilość drużyn awansujących z Ligi Śląskiej do rozgrywek w II Lidze ustala każdorazowo PZSzach.

2. Do Ligi Okręgowej z Ligi Śląskiej spadają trzy drużyny plus taka ilość jaka spadnie z wyższych lig.

3. Z Ligi Okręgowej do Ligi Śląskiej awans uzyskują 3 pierwsze (uprawnione) drużyny.

4. W przypadku gdy liczba drużyn w Lidze Śląskiej będzie mniejsza od 18, awans uzyskują kolejne uprawnione drużyny Ligi Okręgowej tak by liczba zespołów Ligi Śląskiej (18) nie zmieniła się.