

III Liga - Turniej o awans do II Lig Szachowej

REGULAMIN

CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi Seniorów.
2. Popularyzacja szachów na Dolnym Śląsku.
3. Umożliwienie zdobywania i podwyższania rankingu FIDE.

UCZESTNICTWO

1. Prawo udziału w III Lidze przysługuje drużynom klubów zarejestrowanych w PZSzach i DZSzach, posiadających licencję PZSzach, nie mających zaległości finansowych wobec DZSzach.
2. Uprawnione do wystawienia drużyny w III Lidze są kluby posiadające drużynę w Lidze Dolnośląskiej lub Lidze Okręgowej i nie posiadające zespołu w II Lidze Seniorów
3. W III Lidze jeden klub może być reprezentowany tylko przez jedną drużynę.

SKŁAD DRUZYNY

1. Drużyna składa się z minimum 6 zawodników zarejestrowanych w jednym klubie.
2. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie.
3. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą PZSzach.
4. Do drużyny można zgłosić co najwyżej 12 zawodników, przy czym zawodnik zgłoszony wyżej nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów niż zawodnik zgłoszony niżej. Decyduje aktualna na czas zgłoszenia lista rankingowa.
5. Kolejność zawodników, podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania ligi. Do drużyny nie można zgłosić zawodnika, który rozegrał w ostatniej edycji DMP: Ekstralidze, I lub II Lidze Seniorów łącznie więcej niż 3 partie. Nie dotyczy zawodników drużyn, które spadły z II Ligi Seniorów, mogą oni jednak reprezentować tylko i wyłącznie klub w którym występowali na II Lidze Seniorów.
6. **Mecze rozgrywane są na 6 szachownicach**, przy czym w każdym meczu w każdej z drużyn:
 - a. kolejność zawodników na szachownicach 1-5 musi być zgodna z kolejnością w zweryfikowanym składzie drużyny;
 - b. na szachownicy szóstej musi występować kobieta.

SYSTEM ROZGRYWEK, PRZEPISY I TEMPO GRY

1. III Liga rozegrana zostanie systemem skoszarowanym, w formie jednego weekendowego turnieju.
2. III Liga zostanie rozegrana systemem szwajcarskim lub kołowym, na dystansie maksymalnie 5 rund.
3. Kojarzenie będzie wykonywane według punktów meczowych.
4. W przypadku rozgrywania III Ligi systemem szwajcarskim numery startowe przydziela się według następujących kryteriów:
 - a. średni ranking FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) sześciu zawodników z podstawowego składu;
 - b. przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach.

5. **Tempo gry wynosi 60 minut z inkrementacją 30 sekund na każde posunięcie od początku partii.**
6. W turnieju obowiązują aktualne przepisy FIDE i PZSzach.
7. Turniej zostanie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE i PZSzach.

ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

1. Na 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest obowiązany podać pełny 6-osobowy skład swojej drużyny, bez względu na obecność zawodników na sali gry.
2. Gospodarze meczu grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, na drugiej, czwartej i szóstej czarnymi.
3. Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
4. Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia meczu przegrywa partię.
5. Za każdą partię oddaną walkowerem, klub ponosi karę finansową w wysokości:
 - a. 250zł – za walkower oddany na I szachownicy
 - b. 150zł – za walkower oddany na II szachownicy
 - c. 100zł – za walkower oddany na III lub IV szachownicy
 - d. 50zł – za walkower oddany na V lub VI szachownicy
6. Za oddanie walkovera meczowego klub ponosi karę finansową w wysokości 300zł. Nie obowiązują wówczas kary za walkowery indywidualne.

OCENA WYNIKÓW

1. Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:
 - a. Suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt., za przegrany 0 pkt., walkower -2)
 - b. wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela);
 - c. Punktacja Sonnenborna-Bergera, wariant „olimpijski CUT-1”
 - d. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny (wygrana, wygrana walkowerem 1 pkt., remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.)
 - e. Suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
2. Kolejność miejsc na szachownicach ustala się wg następujących kryteriów:
 - a. Liczba zdobytych punktów;
 - b. Wynik procentowy;
 - c. Miejsce drużyny.
3. Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy najniższej, na której wystąpił.

NAGRODY

1. Rodzaj i wysokość nagród za wyniki drużynowe i indywidualne ogłoszone zostaną w Komunikacie Organizacyjnym.
2. Zwycięzca i ewentualnie następne drużyny z III Ligi uzyskuje awans do II Ligi Seniorów.
3. Drużyna, które zajmą miejsca 1-3 otrzymują puchary.

SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW

1. Organizatorem rozgrywek jest Dolnośląski Związek Szachowy, który wyznacza sędziego głównego i rundowego zawodów.
2. Odwołanie od decyzji sędziego rundowego można składać tylko na piśmie do sędziego głównego, niezwłocznie po rozegraniu meczu.
3. Decyzje sędziego głównego są ostateczne.
4. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej DZSzach, gdzie będą znajdować się wyniki, terminarz oraz komunikaty sędziowskie.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE, Kodeksu Szachowego PZSzach oraz Komunikaty Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez DZSzach.
2. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny
3. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów.
4. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub uchwały Zarządu Dolnośląskiego Związku Szachowego.