



KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY
IV Drużynowe Mistrzostwa Powiatu Olsztyńskiego
Szkół Ponadpodstawowych w Szachach
o Puchar Przechodni Starosty Olsztyńskiego

I. CEL ROZGRYWEK

Popularyzacja szachów wśród młodzieży.
Wyłonienie drużynowego mistrza powiatu olsztyńskiego.

II. ORGANIZATORZY

Starostwo Powiatowe w Olsztynie.
Zespół Szkół w Biskupcu.
Klub Szachowy LZS CKTiS Biskupiec.

III. TERMIN I MIEJSCE

Turniej odbędzie się **26.04.2023r. (środa)** w Zespole Szkół w Biskupcu przy ul. Bolesława Chrobrego 13.
9:00 – 9:45 – potwierdzenie udziału oraz weryfikacja uczestników.
9:45 – 10:00 – odprawa techniczna oraz otwarcie zawodów.
10:00 – rozpoczęcie gier.
13:00 – przerwa obiadowa.
Okolo 15:30 – zakończenie turnieju.

IV. UCZESTNICTWO

W zawodach mogą uczestniczyć reprezentacje szkół ponadpodstawowych z powiatu olsztyńskiego.
Każda szkoła ponadpodstawowa może wystawić maksymalnie 2 drużyny. Ponadto organizator ma prawo zaprosić do uczestnictwa inne szkoły.

V. SKŁAD DRUŻYNY I PRZEPISY TECHNICZNE

Drużyna składa się wyłącznie z uczniów jednej szkoły. Uczniowie urodzeni w 2003r. i młodszy.
W skład zespołu wchodzi trzech chłopców i jedna dziewczyna. Zamiast chłopca może grać dziewczyna, minimalny skład drużyny to 3 osoby.
Kolejność zawodników wpisana na druku zgłoszenia (bezpośrednio przed zawodami) nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywania zawodów.

VI. ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia pisemne do dnia **21.04.2023r.** należy wysłać do sędziego głównego zawodów:
Paweł Orłowski, e-mail: ori49@wp.pl, tel. 665-654-949 lub do osoby odpowiedzialnej ze strony Zespołu Szkół:
Michał Parda, e-mail: michal.parda@op.pl, tel. 695-803-197.

VII. SYSTEM ROZGRYWEK I TEMPO GRY

System rozgrywek zostanie ustalony przed zawodami w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
Tempo gry : **10min + 5sek** za każde wykonane posunięcie.
Obowiązują przepisy gry Kodeksu Szachowego PZSzach oraz FIDE dla szachów szybkich.

VIII. PUNKTACJA I OCENA WYNIKÓW

Wyniki partii oceniane są następująco: wygrana – 1 pkt., remis – 0,5 pkt., przegrana – 0 pkt. Kolejność drużyn w zawodach będzie ustalana na podstawie liczby zdobytych punktów meczowych (wygranie meczu – 2 pkt., remis – 1 pkt., przegrana – 0 pkt.), a przy ich równości decydują kolejno:

1. Małe punkty (suma punktów drużyny zdobytych we wszystkich meczach),
2. Wynik bezpośredniego spotkania,
3. Lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach.

IX. WERYFIKACJA DRUŻYN

Opiekun lub kapitan drużyny przed zawodami ma obowiązek przedstawić sędziemu:

- listę zawodników potwierdzoną pieczęcią i podpisem przez dyrektora szkoły,
- aktualne legitymacje szkolne wszystkich zawodników.

Po zweryfikowaniu składu należy wypełnić druk zgłoszenia według instrukcji sędziego.

Kapitanem drużyny może być wyłącznie jeden z zawodników.

X. NAGRODY

Puchar przechodni dla zwycięskiej drużyny, **medale** za zajęcie miejsc **I-III** oraz pamiątkowe dyplomy i nagrody rzeczowe. Medale za zajęcie miejsc **I-III** na poszczególnych szachownicach.

XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Ostateczna interpretacja regulaminu oraz przepisów gry należy do sędziego głównego.

Kontakt z organizatorami: Michał Parda, e-mail: michal.parda@op.pl, tel. 695-803-197.

ZAPRASZAMY DO GRY – ORGANIZATORZY !!!