



REGULAMIN Drużynowych Mistrzostw Śląska Seniorów w szachach klasycznych na 2023 rok - Ekstraliga i I Liga

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

- 1.1 Współorganizator
Stadion Śląski

2. Cel rozgrywek

- a) wyłonienie Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów
- b) wyłonienie drużyn awansujących do Ekstraligi Seniorów oraz spadkowiczów do I Ligi Seniorów
- c) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzacja sportu szachowego

3. Termin i miejsce

Rozgrywki zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter oraz w kalendarzu Śląskiego Związku Szachowego.

4. Uczestnictwo

- 4.1 Każdy uczestnik turnieju automatycznie wyraża zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie danych osobowych w zakresie związanym z obsługą turnieju, zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych. Administratorem danych osobowych do czasu zakończenia rozgrywek DMŚS w szachach klasycznych jest Śląski Związek Szachowy, Katowice ul. 1 Maja 24, e-mail: szs.kontakt@gmail.com.
- 4.2 Prawo startu w DMŚS mają wszystkie Kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym.
- 4.2.1 Prawo do gry w Ekstralidze mają (*załącznik nr 1 – Ekstraliga Seniorzy*):
- drużyny, które zajęły miejsca 1 - 8 w Ekstralidze Seniorów 2022
 - drużyny, które zajęły miejsca 1 - 2 w I Lidze Seniorów 2022
- 4.2.2 W przypadku rezygnacji z udziału w rozgrywkach Ekstraligi Seniorów drużyn do niej uprawnionych, drużynami rezerwowymi są zespoły, które zajęły w poprzednim roku w I Lidze miejsca 3 i kolejne. Prawo do gry w I Lidze Seniorów mają drużyny, które zgłoszą swój udział. Każdy klub może zgłosić do rozgrywek dowolną ilość drużyn.
- 4.3. Kluby muszą posiadać licencję PZSzach.
- 4.4. Kluby nie mogą posiadać zaległości z tytułu opłat regulaminowych wobec ŚZSzach.

5. Skład drużyny i przepisy techniczne

- 5.1 Drużyna składa się z sześciu zawodników w następującej kolejności szachownic:
- 5 seniorów
 - 1 kobieta
- 5.2 Pod pojęciem „skład podstawowy” rozumie się 5-ciu pierwszych zawodników oraz zawodniczkę zgłoszoną pod nr 1 wśród kobiet.
- 5.3 Przy zgłaszaniu drużyny obowiązują zasady stosowane przez PZSzach tzn. **zawodnik może być wpisany tylko raz na liście zgłoszeń drużyny i tylko w jednej drużynie.**
- 5.4 Do drużyny można zgłosić dowolną liczbę zawodników i zawodniczek rezerwowych.
- 5.5 Zawodniczka zgłoszona do gry na szachownicy 6 ma prawo do gry na szachownicy 1-5 z zachowaniem układu drabinkowego.
- 5.6 Przy zgłaszaniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy, skład musi być kompletny.
- 5.7 Zmianę składu drużyny na mecz należy zgłosić sędziemu najpóźniej na 15 minut przed rundą. W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, dla kolejnych rund skład z poprzedniej rundy.
- 5.8 Kapitanem drużyny może być dowolna osoba wyznaczona przez klub. W przypadku niezgłoszenia zmiany kapitana na mecz, funkcje tę pełni osoba wyznaczona na kapitana w rundzie poprzedniej. Szczegółowe prawa i obowiązki zawarte są w Kodeksie Szachowym.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 6.1 Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu i załącznika nr 2 – seniorzy.
- 6.2 Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego. Zawodnik zagraniczny nie musi posiadać licencji zawodniczej PZSzach.
- 6.3 W rozgrywkach mogą występować jedynie zawodnicy, którzy zostali potwierdzeni do danego klubu **do dnia 15.01.2023 r.** Nie dotyczy zawodników posiadających status wychowanka, tj. nie będących wcześniej członkami żadnego innego klubu.
- 6.4. **Istnieje możliwość wypożyczenia do rozgrywek DMŚS tylko jednego zawodnika(mężczyznę lub kobietę), wypożyczenie musi zostać jednak dokonane najpóźniej w dniu przesłania składów czyli 15.01.2023 r.**
- 6.5 Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie wyniku jego drużyny jako walkower meczowy.
- 6.6 Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być jednak przeniesiony ani wypożyczony z innego klubu.
- 6.7 Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry, jeżeli zgłoszenie zostało dokonane i zatwierdzone przez Sędziego nie później niż 48 godzin przed rundą.
- 6.8 W każdym meczu w każdej z drużyn może uczestniczyć dowolna liczba zawodników z Ukrainy i krajów należących do Unii Europejskiej oraz najwyżej jeden z krajów spoza Unii Europejskiej (decyduje wpis na liście rankingowej FIDE).

7. System rozgrywek

- 7.1 Ekstraliga - rozgrywki rozegrane zostaną systemem rundowym, jednokołowym.
- 7.2 Losowanie numerów startowych w Ekstralidze i I Lidze (w przypadku rozgrywek systemem kołowym), dokonane zostanie komisyjnie przez Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych podczas spotkania Zarządu ŚZSzech.
- 7.3 I Liga – system rozgrywek uzależniony jest od ilości startujących drużyn:
 - powyżej 12 drużyn: system szwajcarski na dystansie 9 rund,
 - w przypadku udziału 10 drużyn – system kołowy 9 rund,
 - w przypadku 11 lub 12 drużyn o systemie rozgrywek zdecydują Wiceprezes Zarządu ds. Sportowych i Sędzia Główny.
- 7.4 Kojarzenie w systemie szwajcarskim będzie wykonywane według punktów meczowych.
- 7.5 Numery startowe, w rozgrywkach przeprowadzanych systemem szwajcarskim, przydziela się według następujących kryteriów: średni ranking międzynarodowy FIDE (w przypadku zawodnika bez rankingu międzynarodowego FIDE przyjmujemy do obliczeń ranking 1000) sześciu zawodników z podstawowego składu, przy równym średnim rankingu decyduje wyższy ranking zawodnika na pierwszej i kolejnych szachownicach. W przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia decyduje losowanie.
- 7.5 W Ekstralidze drużyny z tego samego klubu rozgrywają mecz między sobą w pierwszej rundzie. Przepis ten dotyczy również I ligi w przypadku rozgrywek w systemie kołowym.

8. Tempo i przepisy gry

- 8.1 Tempo gry: **90 minut z dodawaniem 30 sekund** na każde posunięcie od początku partii.
- 8.2 W rozgrywkach obowiązują aktualne przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzech.
- 8.3 Drużyna ma prawo rozpocząć mecz pod warunkiem obecności minimum czterech zawodników przy szachownicy, wpisanych do protokołu meczowego aktualnej rundy.
- 8.4 Każdy zawodnik, który pojawi się przy szachownicy (stoliku) z opóźnieniem większym niż **30 minut** w stosunku do regulaminowego czasu rozpoczęcia rundy, **przegrywa partię**.

9. Punktacja i ocena wyników

- 9.1 O kolejności zajętych miejsc przez drużyny decyduje punktacja odpowiednia dla systemu przeprowadzanych rozgrywek.
 - 9.1.1 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem kołowym:
 - a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
 - b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,
 - c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
 - d) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
 - e) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.
 - 9.1.2 W przypadku turnieju rozgrywanego systemem szwajcarskim:
 - a) suma (tzw. dużych) punktów meczowych,
 - b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników drużyny,

- c) wyniki bezpośrednich meczów, uwzględniające w pierwszej kolejności punkty meczowe, a przy braku rozstrzygnięcia także punkty małe (tzw. mała tabela),
- d) wartościowanie Buchholza Cut-1,
- e) wartościowanie pełne Buchholza,
- f) wartościowanie Sonneborna-Bergera,
- g) suma punktów na pierwszej szachownicy, a w przypadku równości na kolejnych szachownicach.

9.2 Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a) 2 pkt. za zwycięstwo w meczu,
- b) 1 pkt. za remis w meczu,
- c) 0 pkt. za przegraną w meczu,
- d) oddanie walkowera - minus 2 pkt. meczowe i 0 małych, za wygrany mecz walkowerem 2 pkt. meczowe i 6 małych.
- e) w przypadku pauzy drużyna otrzymuje:
 - dla systemu szwajcarskiego 1 pkt. meczowy i 3 małe punkty,
 - dla systemu kołowego 0 pkt. meczowych i 0 pkt. małych.

9.3 Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a) liczba zdobytych punktów,
- b) wyższe miejsce drużyny.

9.4 Zawodnik klasyfikowany jest na szachownicy na której zagrał więcej partii, a w przypadku równej ilości na najniższej, na której grał.

10. Kryteria awansu i spadku

10.1 Ekstraliga

- pozostają drużyny, które zajmą miejsca 1 - 8,
- drużyny, które zajmą miejsca 9 - 10 spadają do I Ligi.

10.2 I Liga

- drużyny, które zajmą miejsca 1 - 2 awansują do Ekstraligi.

10.3 Wyklucza się awans drużyny klubowej do Ekstraligi, jeżeli w tej lidze klub jest już reprezentowany przez 2 drużyny. Awans uzyskuje kolejna drużyna z I Ligi.

11. Nagrody i wyróżnienia

11.1 Zwycięzca Ekstraligi otrzymuje tytuł Drużynowego Mistrza Śląska Seniorów.

11.2 Trzy najlepsze drużyny w Ekstralidze otrzymują nagrody finansowe w wysokości:

I miejsce: 3.000,00 zł

II miejsce: 2.000,00 zł

III miejsce: 1.000,00 zł

Nagrody dla zwycięskich zespołów, przekazane zostaną na konta klubów niezwłocznie po zakończeniu rozgrywek.

11.3 Najlepsze drużyny za miejsca I - III otrzymują puchary oraz po osiem medali złotych, srebrnych i brązowych.

11.4 Za miejsca I - III na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

12. Finansowanie

- 12.1 Koszty organizacji ponosi organizator.
- 12.2 Koszty uczestnictwa ponoszą delegujące zawodników kluby, rodzice.
- 12.3 Opłatę startową i rankingową w kwocie ustalonej w Komunikacie Organizacyjno-Finansowym ŚLZSzach na 2023 rok należy wpłacić w terminie podanym w komunikacie organizacyjnym.

13. Zgłoszenia

- 13.1 Kluby dokonują zgłoszenia drużyny oraz składów imiennych, zgodnie z załącznikiem nr 2, na adres Sędziego Głównego, którym jest Krzysztof Orzechowski k.orzechowski73@gmail.com i do Wiceprezesa ds. Sportowych Dawida Boruty dawidboruta@gmail.com do **15.01.2023 r.**
- 13.2 Sędzia Główny upublicznia imienne składy drużyn równocześnie.

14. Postanowienia porządkowe i dyscyplinarne

- 14.1 Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2023 rok.
- 14.2 Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz straty punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na 2023 rok.
- 14.3 W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem opłat na 2023 rok.
- 14.4 Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 2 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego).
- 14.5 Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze opłat na 2023 rok.
- 14.6 Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu. W sytuacjach szczególnych i uzasadnionych Sędzia Główny może wydłużyć czas oczekiwania na drużynę do 60 minut, jednak w każdym przypadku czas spóźnienia pomniejsza czas do namysłu. Zegary zostają włączone równocześnie dla wszystkich uczestników turnieju.
- 14.7 Wszelkie protesty dotyczące rozgrywek należy zgłaszać do Sędziego Głównego z kopią do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sędzia Główny jest zobowiązany do poinformowania klubów, których dotyczy ten protest.

15. Sędziowanie

- 15.1 Zawody prowadzi Sędzia Główny posiadający co najmniej klasę państwową, przy pomocy sędziów asystentów. Sędziego Głównego wyznacza Zarząd, a sędziów asystentów wyznacza Sędzia Główny, w porozumieniu z Zarządem. Wszyscy sędziowie muszą posiadać aktualne opłaty roczne uprawniające do sędziowania i licencje sędziowskie.
- 15.2 Zawodnikowi przysługuje prawo odwołania się od decyzji sędziego rundowego do Sędziego Głównego zawodów w ciągu 15 minut od zakończenia partii.
- 15.3 Decyzje sędziego głównego są w trakcie rozgrywania zawodów ostateczne. Zawodnikowi przysługuje prawo zażalenia do Kolegium Sędziów ŚLZSzach w ciągu 3 dni po zakończeniu zawodów.

15.4 Sędzia Główny ma obowiązek opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 7 dni przed pierwszą rundą. Po zakończeniu rozgrywek Sędzia Główny w ciągu 7 dni sporządza sprawozdanie końcowe, które przesyła w formie elektronicznej do: Przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego, Przewodniczącego Komisji Ewidencji, Klasyfikacji i Rankingu, oraz Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych. Sprawozdanie winno zawierać pełne tabele turniejowe ze ściśle wyznaczonymi miejscami wszystkich uczestników oraz następującymi danymi: nazwisko i imię, rok urodzenia, klub sportowy, uzyskany ranking, klasa sportowa.

16. Postanowienia końcowe

16.1 Za ubezpieczenie zawodników odpowiedzialne są jednostki delegujące.

16.2 Za stan zdrowia zawodnika (zdolność do udziału w zawodach) odpowiada jednostka delegująca.

16.3 Ostateczne prawo do interpretacji przepisów gry należy do Sędziego Głównego zawodów, a regulaminu do Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych ŚZSszach.

16.4 W sprawach szachowych nie uregulowanych niniejszym Regulaminem mają zastosowanie aktualne przepisy Polskiego Związku Szachowego i FIDE.

16.5 Obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia na salę gry włączonych telefonów komórkowych oraz innych telekomunikacyjnych urządzeń elektronicznych pod rygorem:

-dla zawodników – przegrania partii

-dla innych osób – zakazu wstępu na salę gry do końca turnieju.

16.6 Rozgrywki drużynowe będą zgłoszone do oceny rankingowej FIDE.

16.7 Powyższy Regulamin umieszczony został na stronie internetowej ŚZSszach: www.szs.org.pl

Regulamin został opracowany przez
Wiceprezesa Zarządu ds. Sportowych
oraz zatwierdzony przez
Zarząd Śląskiego Związku Szachowego