

Regulamin

Drugi charytatywny turniej szachowy w Zawierciu

1.

Celem turnieju jest pomoc charytatywna dla mieszkańca Zawiercia, Łukasza Rejewskiego, a także popularyzacja szachów w Polsce i Powiecie Zawierciańskim i podniesienie poziomu gry uczestników.

2.

Komitet Organizacyjny zawodów: Paweł Koza, Daniel Bednarek i Rafał Pawleta.

3.

Zgłoszenia do zawodów odbywają się poprzez na stronie www.chessarbiter.com, telefonicznie pod numerem 791508610 i poprzez adres e-mail: expander1991@gmail.com.

4.

Zawody będą rozgrywane systemem 9-rundowym, w wymiarze czasowym 15 minut na zawodnika podczas rundy. Planowany czas rozpoczęcia 26 stycznia o godzinie 10:00 w Miejskim Ośrodku Kultury w Zawierciu, sala 305. Uczestnicy rywalizować będą w jednej grupie wiekowej.

Dla najlepszych zawodników dla obu grup przewidziano nagrody rzeczowe, w tym Puchar i nagrody ufundowane przez Hotel Fajkier, Centrum Rozwoju Lokalnego oraz Europosła Jana Olbrychta.

5.

Ramy czasowe turnieju ustalone są na godziny 10:00-15:00.

6.

Dla uczestników zagwarantowany jest poczęstunek, wliczony w cenę 20 zł wpisowego płatnego w dniu zawodów do godziny 9:30 tuż przed zawodami.

7.

Kwota z wpisowego zostanie przeznaczona w 50% na pomoc na rzecz rehabilitacji Łukasza Rejewskiego, a w pozostałej części na czynności organizacyjne.

8.

Sędzią zawodów będzie oficjalny sędzia z licencją Polskiego Związku Szachowego, Pan Sędzia Tomasz Ptaszyński, jako sędziowie pomocniczy i pomoc organizacyjna zostaną mu przydzieleni pomocnicy ze strony organizatora.

9.

Wszelkie zasady sędziowania zawodów oraz procedury postępowania w spornych sytuacjach zostaną ogłoszone w dniu zawodów.

11.

Wizerunek osób przebywających na zawodach może zostać utrwalony, a następnie rozpowszechniony dla celów sprawozdawczych, dokumentacyjnych, reklamowych oraz promocyjnych. Biorąc udział w zawodach uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku. Zgoda obejmuje wykorzystanie i powielanie wykonanych zdjęć i materiału filmowego za pośrednictwem dowolnego medium.