



Lubuski Związek Szachowy

REGULAMIN

„III LIGA WOJEWÓDZTWA LUBUSKIEGO JUNIORÓW 2018”

I. Organizator

1. Organizatorem „III Ligi Województwa Lubuskiego Juniorów 2018”, czyli Drużynowych Mistrzostw Szachowych Ziemi Lubuskiej, zwanych dalej: III Ligą, jest Lubuski Związek Szachowy (LZSzach).
2. Koordynatorem III Ligi ze strony LZSzach jest wiceprezes ds. sportowych.
3. LZSzach wyznacza wykonawcę zawodów (współorganizatora) oraz sędziego głównego.

II. Cel rozgrywek

1. Wyłonienie Drużynowego Mistrza Ziemi Lubuskiej Juniorów w Szachach Klasycznych.
2. Wyłonienie drużyny awansującej do Drużynowych Mistrzostw Polski – II Ligi Juniorów.
3. Popularyzacja szachów w regionie oraz umożliwienie zdobywania wyższych kategorii szachowych, rankingu FIDE i klas sportowych, integracja środowiska szachowego.

III. Uczestnictwo

1. W rozgrywkach III Ligi mają prawo uczestniczyć drużyny poszczególnych klubów zarejestrowanych w LZSzach, zwane dalej klubami.
2. Prawo awansu do II Ligi oraz prawo do tytułów mają drużyny klubów zarejestrowanych w LZSzach, które nie mają zaległości finansowych w stosunku do LZSzach.
3. Drużyny klubów, mających w swoim składzie zawodników grających w poprzednim sezonie w wyższych ligach, mają prawo do tytułów, ale nie mają prawa do awansu do II ligi.
4. W uzasadnionych przypadkach, na pisemny wniosek klubu nie spełniającego ww wymagań, koordynator może wyrazić zgodę na udział ich drużyny w III lidze, ale bez prawa do awansu i tytułów.
5. W III Lidze może uczestniczyć więcej niż jedna drużyna danego klubu.

IV. System rozgrywek

1. Drużynowe rozgrywki III Ligi w sezonie 2018 zostaną rozegrane w cyklu zima – wiosna, stacjonarnie, w postaci 2-3 zjazdów, odbywających się w centralnie położonych miejscowościach lubuskiego.
2. System rozgrywek uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn:
 - a) do 6 drużyn – system kołowy 5 rund;
 - b) 7-10 drużyn – system kołowy bądź szwajcarski, liczba rund od 6 do 9, szczegółowy system rozgrywek zostanie ustalony po ustaleniu ostatecznej liczby zgłoszeń i ogłoszony przez sędziego głównego podczas odprawy technicznej;
 - c) powyżej 10 drużyn – 6 (do 9) rund systemem szwajcarskim.
3. Tempo gry: 30 min + 30 sekund za posunięcie na partię dla każdego zawodnika.
4. Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE oraz Kodeks Szachowy PZSzach.
5. Dopuszczalne spóźnienie na rundę wynosi 15 min.
6. Szczegółowy harmonogram poszczególnych sesji zostanie opublikowany w komunikacie organizacyjnym najpóźniej na miesiąc przed rozpoczęciem rozgrywek.

V. Skład drużyny

1. Drużyna składa się z 6 zawodników jednego klubu, w następującym składzie:
 - a) szachownica 1 i 2 – junior starszy do 18 lat (rocznik 2000 i młodsze);
 - b) szachownica 3 i 4 – junior młodszy do 14 lat (rocznik 2004 i młodsze);
 - c) szachownica 5 – juniorka młodsza do 18 lat (rocznik 2000 i młodsze);
 - d) szachownica 6 – juniorka młodsza do 14 lat (rocznik 2004 i młodsze).
2. Zawodnicy z kategorii „młodszy” mogą grać na szachownicy w kategorii „starszy” z prawem powrotu na swoją szachownicę.
3. Juniorka może być zgłoszona na szachownicę juniora, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
4. W III Lidze mogą uczestniczyć zawodnicy z uwzględnieniem ich udziału w innych rozgrywkach ligowych.
5. Do drużyny można zgłosić do 6 zawodników rezerwowych (adekwatnie do szachownic).
6. Zawodnicy rezerwowi mogą być zgłaszani, ale zawsze za zawodnikami składu podstawowego. Przy ustalaniu składu na mecz obowiązuje tzw. „system drabinkowy”.
7. Ostateczną kolejność zawodników, należy podać najpóźniej na odprawie technicznej przed I rundą. Podany skład zweryfikowany przez sędziego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów.
8. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek.
9. Jeśli klub posiada dwie drużyny lub więcej w rozgrywkach III ligi, drugi i kolejny skład może być składem rezerwowym pierwszej drużyny. Zawodnik rezerwowi, który rozegrał choć 1 spotkanie w składzie I drużyny, nie ma możliwości powrotu do drugiej drużyny.
10. Jeśli klub posiada dwie drużyny lub więcej w rozgrywkach III ligi, to w przypadku turnieju kołowego, spotkania pomiędzy nimi muszą odbyć się w pierwszej rundzie (a w razie konieczności kolejnych).
11. Zmiana barw klubowych zawodnika, który rozegrał już partię w trakcie trwania mistrzostw w danym klubie, uniemożliwia jego dalszy start w tej edycji w innym klubie.
12. Zgłoszenia składów wypełniają kierownicy klubów.
13. W zgłoszeniu mogą figurować zawodnicy należący do danego klubu, z uwzględnieniem przepisów dotyczących wypożyczenia bądź przeniesienia zawodników.

VI. Zgłoszenia do rozgrywek

1. Każda drużyna zgłoszona do III Ligi jest obowiązana opłacić wpisowe do rozgrywek.
2. Wpisowe należy wpłacać na konto Lubuskiego Związku Szachowego, w terminie do 7 dni przed pierwszą rundą Mistrzostw. Po tym terminie wpisowe wzrasta o 50 zł.
3. W uzasadnionych przypadkach, koordynator może wyrazić zgodę na przedłużenie terminu płatności i udział w III lidze, pod warunkiem złożenia przez klub wiążącego pisemnego oświadczenia. Nie wywiązanie się z opłat skutkuje karą przewidzianą w punkcie VI.7.
4. Opłatę klasyfikacyjno-rankingową za skład rezerwowi należy uiścić w terminie do 7 dni po zakończeniu rozgrywek III Ligi.
5. Wpisowe do rozgrywek wynosi 150 zł, za drugą i następną drużynę z klubu 50 zł.
6. Kluby startujące w III Lidze po raz pierwszy (brak występów od sezonu 2014/15) otrzymują w ramach promocji 50% zniżki wpisowego.
7. Kluby, które spełniły warunki, a następnie wycofały się z zawodów przed rozpoczęciem I rundy ponoszą karę finansową w wysokości 200 zł. W przypadku oddania meczu walkowerem przez zespół, ponosi on karę finansową w wysokości 50zł.
8. Zgłoszenie do rozgrywek na załączniku nr 1 niniejszego regulaminu musi zawierać:
 - a) skład podstawowy drużyny w kolejności szachownic (pełne imiona i nazwiska zawodników, rok urodzenia, kategorię szachową), ewentualny skład rezerwowi;
 - b) imię i nazwisko kapitana zespołu, kierownika drużyny oraz kontakt telefoniczny i e-mail.
9. Termin zgłoszeń składów drużyn do sędziego głównego III Ligi upływa 14 dni przed pierwszą rundą.
10. Sędzia główny dokonuje potwierdzenia zgłoszonego składu podstawowego zespołu przez wpisanie składu drużyny w serwisie turniejowym umieszczonym na stronie *chessarbitr*. Serwis ten jest wiążący dla weryfikacji rozgrywek.

VII. Zasady rozgrywania meczów

1. W rozgrywanym meczu, „gospodarze” (drużyny wygenerowane przez program szachowy jako pierwsze w parze) grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, a na drugiej, czwartej i szóstej – czarnymi.
2. Na 15 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic. Brak zgłoszenia składu upoważnia sędziego do wpisania składu z poprzedniej rundy, zaś w przypadku I rundy będzie to skład podstawowy.
3. Po 15 minutach od momentu rozpoczęcia meczu, jeśli jedna z drużyn nie zgłosiła się do gry, zostaje ogłoszony walkower, chyba że sędzia podejmie inną decyzję.
4. Jeśli drużyna przystąpiła do meczu w niepełnym składzie, a wygrała mecz walkowerem, to wynik ustala sędzia obniżając go o ilość nieobecnych zawodników (możliwe wyniki to 3:0, 4:0 i 5:0).
5. Spotkanie może być rozpoczęte o wyznaczonej godzinie, jeśli na sali gry znajduje się przynajmniej 3 zawodników jednej z drużyn. Jeśli jedna z drużyn nie skompletowała jeszcze minimalnego składu, należy uruchomić wszystkie zegary tej drużyny, ale obecni na sali zawodnicy nie mogą rozpocząć gry, aż do chwili gdy przybędzie przynajmniej trzeci zawodnik tej drużyny.
6. Sala gier powinna być odpowiednio przygotowana do meczu i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane.
7. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia organizator III Ligi (wykonawca).
8. Protokół meczowy (załącznik nr 2) wypełnia sędzia najpóźniej na 5 minut przed rozpoczęciem meczu. Zawiera on: składy drużyn w kolejności zawodników podanej w zgłoszeniach, kategorie szachowe oraz rankingi, miejsce rozgrywania meczu, datę i godzinę rozpoczęcia. Po zakończeniu meczu uzupełniany jest o wyniki partii i wynik końcowy, ewentualne uwagi kapitanów oraz ich podpisy.

VIII. Ocena wyników

1. O kolejności miejsc w turnieju decyduje:
 - a) suma punktów meczowych (za wygrany mecz 2 pkt., za remis 1 pkt, za przegrany 0 pkt).
 - b) suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny w poszczególnych partiach, przy czym: wygrana lub wygrana walkowerem 1pkt, remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt.
2. Kolejne kryteria w przypadku turnieju kołowego są następujące:
 - a) wynik bezpośrednich meczów;
 - b) wynik punktowy na pierwszej i kolejnych szachownicach;
 - c) punktacja Sonnenborna-Bergera;
 - d) dogrywka wg zasad określonych przez sędziego głównego.
3. Kolejne kryteria w przypadku turnieju szwajcarskiego są następujące:
 - a) wartościowanie średnie Buchholza;
 - b) wartościowanie pełne Buchholza;
 - c) wynik bezpośredniego spotkania;
 - d) lepszy wynik na pierwszej – ewentualnie kolejnych – szachownicach;
 - e) dogrywka wg zasad określonych przez sędziego głównego.
4. W przypadku nieparzystej ilości uczestniczących drużyn, drużyna pauzująca otrzymuje punkt meczowy (duży) i 50% punktów (małych) możliwych do zdobycia w meczu.
5. O kolejności miejsc na szachownicy decyduje:
 - a) liczba zdobytych punktów;
 - b) wartościowanie średnie Buchholza;
 - c) wartościowanie pełne Buchholza;
 - d) liczba zwycięstw;
 - e) progress.
6. Zawodnika ocenia się na szachownicy, na której rozegrał więcej niż 50% partii z uwzględnieniem wyników z innych szachownic. Jeżeli na szachownicach rozegrał tyle samo partii, będzie oceniany na najniższej szachownicy jakiej grał.

IX. Awanse i nagrody

1. Do II Ligi może awansować klub, który jest członkiem LZSzach i PZSzach, posiada licencję klubową PZSzach, nie ma zaległości finansowych wobec LZSzach, nie posiada drużyny w II Lidze oraz nie rozegrał III ligi zawodnikami występującymi w innych zawodach ligowych. W przypadku niemożności awansu lub rezygnacji prawo gry przechodzi na kolejną z tabeli drużynę, spełniającą powyższe warunki.
2. Drużyna, która uzyska awans do II Ligi zobowiązana jest w terminie 30 dni od zakończenia III Ligi potwierdzić na piśmie swój udział w II Lidze.
3. Trzy najlepsze drużyny otrzymują puchary oraz odpowiednio po 8 medali złotych, srebrnych i brązowych.
4. Ewentualne nagrody za wyniki drużynowe ogłaszane są przez Organizatora w komunikacie organizacyjnym.
5. Drużyny, które zajmą miejsca 1-4 otrzymają dyplomy.

X. Sędziowanie i kierownictwo III Ligi

1. Organizatorem rozgrywek jest Lubuski Związek Szachowy, z ramienia którego koordynatorem III Ligi jest wiceprezes ds. sportowych. Zadaniem koordynatora jest sporządzenie projektu regulaminu, zlecenie zorganizowania III Ligi (zjazdów) bezpośredniemu wykonawcy, publikacja komunikatów organizacyjnych, przedstawienie Zarządowi LZSzach propozycji wyboru sędziego głównego oraz nadzór nad przebiegiem III Ligi.
2. Mecze sędziuje sędzia główny wyznaczony przez Zarząd LZSzach, który musi posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę sędziowską.
3. Sędzia główny może wyznaczyć do pomocy sędziego rundowego. Sędzia główny jest jedyną instancją odwoławczą od werdyktów wydanych przez sędziego rundowego podczas meczów.
4. Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować do sędziego głównego, wyłącznie na piśmie (bądź podpisanej poczty e-mail), w terminie do 7 dni po rozegraniu meczu.
5. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej LZSzach i *chessarbitr*, publikowania wyników i innych informacji ligowych w komunikatach oraz przygotowanie notki podsumowującej III Ligę na stronę LZSzach.
6. Obowiązkiem organizatora (wykonawcy we współpracy z sędzią głównym) jest złożenie sprawozdania z III Ligi.
7. Zaleca się żeby współorganizator III Ligi poinformował o rozgrywkach i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje wśród społeczności lokalnej

XI. Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować odpowiednie przepisy Kodeksu Szachowego (aktualizacja z dnia 1 lipca 2017 roku) oraz komunikatów organizacyjnych wydawanych przez LZSzach.
2. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub decyzji Zarządu Lubuskiego Związku Szachowego.
3. Za zdolność zawodników do startu oraz ubezpieczenie odpowiedzialny jest klub bądź sami zawodnicy.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do przetwarzania danych osobowych oraz wykorzystania materiałów powstałych w trakcie III Ligi (w tym wizerunków uczestników) do niekomercyjnego wykorzystania w celach informacyjnych i promocyjnych.
5. Zgłoszenie do rozgrywek oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
6. Interpretacja Regulaminu jest wyłączną kompetencją sędziego głównego zawodów.
7. Ostateczna interpretacja Komunikatu Organizacyjnego należy do organizatora (wykonawcy).
8. Regulamin wchodzi w życie decyzją Zarządu LZSzach dnia 11 lutego 2018 roku.

LZSzach
Mariusz Kudlak

Prezes LZSzach
Andrzej Modzelan