**VII BIALSKA LIGA SZACHOWA**

1. **Organizatorzy:**

- Starosta Bialski, Mariusz Filipiuk,

- Prezydent Miasta Biała Podlaska, Dariusz Stefaniuk,

- Wójt Gminy Rokitno, Jacek Szewczuk,

- Przewodniczący SZS w Białej Podlaskiej, Stanisław Polaczuk,

- Prezes Klubu Szachowego MOK Debitu Terespol, Sławomir Leszek,

- Prezes MUKS Gambit Międzyrzec Podlaski, Tadeusz Węgrzyniak,

- Naczelnik Ochotniczej Straży Pożarnej w Łomazach, Andrzej Wiński

- Radny Powiatu Bialskiego, Marek Uściński.

1. **Cel turnieju:**

Popularyzacja gry w szachy.

Umożliwienie prowadzenia rywalizacji sportowej wśród młodzieży szkolnej

w ramach współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.

1. **Termin:**

Liga zostanie przeprowadzona w cyklu 6 turniejów rozegranych w Białej Podlaskiej, Konstantynowie, Łomazach, Międzyrzecu Podlaskim, Rokitnie i Terespolu.

1. 4 lutego 2017 r.- Rokitno,

2. 18 lutego 2017 r. – Międzyrzec Podlaski

3. 4 marca 2017 r. - Terespol

4. 18 marca 2017 r. - Konstantynów

5. 1 kwietnia 2017 r. - Łomazy

6. 22 kwietnia 2017 r.

Szczegółowe miejsca turniejów w Białej Podlaskiej, Łomazach, Międzyrzecu Podlaskim, Terespolu i Konstantynowie zostaną podane w terminie późniejszym.

1. **Miejsce:**

Turniej nr 1 – sala Gminnej Instytucji Kultury w Rokitnie

Turniej nr 2 - Szkoła Podstawowa Nr 3 w Międzyrzecu Podlaskim, ul. Leśna 3;

Turniej nr 3 –Zespół Szkół Publicznych Nr 1 w Terespolu, ul. Sienkiewicza 27;

Turniej nr 4 – Szkoła Podstawowa w Konstantynowie ul. Nowa 2;

Turniej nr 5 – świetlica Ochotniczej Straży Pożarnej w Łomazach ul. Małobrzeska 13

Wszystkie turnieje rozpoczynają się o godz. 10.

1. **System rozgrywek i tempo gry:**

Każdy turniej zostanie rozegrany systemem szwajcarskim na dystansie 7 rund, z tempem 15 minut na rozegranie partii przez zawodnika.

1. **Warunki uczestnictwa:**

W turnieju mają prawo uczestniczyć wszyscy uczniowie szkół podstawowych, gimnazjów i szkół ponadgimnazjanych z Powiatu Bialskiego i powiatów sąsiednich.

Zgłoszenia należy dokonywać na adres Szkolnego Związku Sportowego w Białej Podlaskiej lub sędziego zawodów Marka Uścińskiego – tel. 509 926 526 albo w dniu zawodów, 30 minut przez ich rozpoczęciem   
u sędziego prowadzącego rozgrywki oraz na stronie internetowej www.chessarbiter.com.

1. **Grupy rozgrywkowe:**

**Grupa młodsza** – dzieci i młodzież ze szkół podstawowych powiatu bialskiego i powiatów sąsiednich, z podziałem na dziewczęta i chłopców;

**Grupa średnia** – młodzież ze szkół gimnazjalnych powiatu bialskiego i powiatów sąsiednich, z podziałem na dziewczęta i chłopców.

**Grupa najstarsza –** młodzież ze szkół ponadgimnazjalnych powiatu bialskiego i powiatów sąsiednich, z podziałem na dziewczęta i chłopców.

1. **Uwagi:**

Sprzęt sportowy podczas zawodów zabezpiecza organizator. Uczestnicy przyjeżdżają na własny koszt lub delegujących szkół. Interpretacja regulaminu pozostaje w gestii organizatorów, zaś decyzje sędziego są ostateczne. Obowiązują przepisy kodeksu szachowego. Uczestniczący w każdym turnieju zostaną sklasyfikowani według tabeli punktowej będącej załącznikiem do niniejszego regulaminu.

1. **Nagrody:**
2. Trzej najlepsi zawodnicy w kategorii dziewcząt i chłopców w każdym z turniejów otrzymują pamiątkowe dyplomy i medale oraz nagrody rzeczowe.
3. Trzej zwycięzcy klasyfikacji końcowej, ustalonej na podstawie wyników z wszystkich turniejów, otrzymają puchary, dyplomy i nagrody rzeczowe.

Sędzia zawodów

Marek Uściński

**TABELA PUNKTOWA**

|  |  |
| --- | --- |
| **LOKATA** | **LICZBA PUNKTÓW** |
| **1** | **100** |
| **2** | **80** |
| **3** | **60** |
| **4** | **50** |
| **5** | **45** |
| **6** | **40** |
| **7** | **36** |
| **8** | **32** |
| **9** | **29** |
| **10** | **26** |
| **11** | **24** |
| **12** | **22** |
| **13** | **20** |
| **14** | **18** |
| **15** | **16** |
| **16** | **15** |
| **17** | **14** |
| **18** | **13** |
| **19** | **12** |
| **20** | **11** |
| **21** | **10** |
| **22** | **9** |
| **23** | **8** |
| **24** | **7** |
| **25** | **6** |
| **26** | **5** |
| **27** | **4** |
| **28** | **3** |
| **29** | **2** |
| **30 i dalsze** | **1** |