

Regulamin Rozgrywek Drużynowych Śląskiego Związku Szachowego: III Liga Juniorów

1. Organizator

Śląski Związek Szachowy

2. Cel

- a) wyłonienie drużyn awansujących do II Ligi
- b) podnoszenie poziomu gry oraz popularyzację sportu szachowego

3. System i tempo rozgrywek

- a) III Liga Juniorów – system uzależniony od ilości startujących drużyn (powyżej 12 drużyn system szwajcarski 9-cio rundowy, poniżej 12 drużyn system kołowy)
- b) Tempo gry: III Liga Juniorów: 60 min + 10 sec. na ruch dla zawodnika (turniej nie będzie zgłoszony do FIDE, istnieje możliwość zdobycia kategorii centralnych)
- c) W rozgrywkach obowiązuje aktualny Kodeks Szachowy PZSzach i przepisy FIDE.
- d) Kojarzenie drużyn będzie wg dużych pkt

4. Termin i miejsce

Drużynowe rozgrywki województwa śląskiego zostaną rozegrane systemem zjazdowym w miejscach wybranych przez organizatora rozgrywek. Szczegółowy harmonogram sesji zostanie opublikowany na stronie ChessArbiter. Mecze będą rozegrane w sesjach:

- 3 sesje po 3 partie – w przypadku systemu szwajcarskiego (9rund) i kołowego (10 drużyn)
- 3 sesje po 3 partie + sesja dodatkowa w przypadku 11 lub 12 drużyn

5. Warunki uczestnictwa i zgłoszenie drużyn

W III Lidze Juniorów mogą wystartować kluby zarejestrowane w Śląskim Związku Szachowym, posiadające licencję klubową Polskiego Związku Szachowego oraz niemające zaległości finansowych za lata poprzednie wobec Śląskiego Związku Szachowego.

1) Zgłoszenia drużyn

W III Lidze Juniorów mogą występować tylko kluby nie posiadające drużyny w rozgrywkach II Ligi na rok 2015. Każdy klub może zgłosić jedną drużynę.

2) Zgłoszenia drużyn do rozgrywek na rok 2015 należy dokonywać drogą elektroniczną na adres maciejpawel.janiszewski@gmail.com **do dnia 19.02.2015r.**

3) Zgłoszenia składów drużyn

- a. Imienne składy drużyn należy przysyłać wg wzoru na adres sędziego maciejpawel.janiszewski@gmail.com : **do dnia 19.02.2015r.**
- b. Skład drużyny musi być zgodny ze wzorem zamieszczonym w załączniku 1. z tego samego klubu grających w danej klasie rozgrywkowej nie mogą powtarzać się zawodnicy bez względu na ich kolejność w zgłoszeniu – nazwisko danego zawodnika może pojawić się tylko raz i tylko w jednej drużynie.
- c. Juniorka może być zgłoszona na szachownicę junióra, ale bez prawa gry na szachownicy juniorki.
- d. Juniorka młodsza zgłoszona na szachownicy juniorki młodszej może być wystawiana w składzie na szachownicę juniorki starszej, z prawem powrotu na szachownicę juniorki młodszej, przy zachowaniu kolejności „układu drabinkowego”.
- e. Zawodnik zgłoszony do gry na szachownicy 3 lub 4 ma prawo do gry 1-2 z zachowaniem „układu drabinkowego”
- f. Przy zgłoszeniu składów imiennych na poszczególne rundy trzeba zachować tzw. system drabinkowy.

6. Uprawnienia zawodników do gry

- 1) Uprawnionym do gry jest zawodnik zgłoszony przez klub zgodnie z postanowieniami regulaminu oraz załącznikiem 1
- 2) Zgłoszeni zawodnicy muszą posiadać przynależność do danego klubu oraz licencję zawodniczą Polskiego Związku Szachowego.
- 3) W III lidze nie mogą występować zawodnicy, którzy w roku 2014 brali udział w rozgrywkach centralnych (Ekstraliga, I i II Liga Juniorów) reprezentując swój klub (zatem uprawnieni do gry są zawodnicy wypożyczeni do innych klubów). Przepis ten nie dotyczy zawodników, którzy rozegrali poniżej 50% partii w ligach centralnych, oraz zawodników, którzy grali w II Lidze Juniorów, a ich drużyna nie utrzymała się.

- 4) Wstawienie do składu drużyny zawodnika nieposiadającego uprawnień do gry w danej drużynie spowoduje zweryfikowanie jego wyniku jako walkower.
- 5) Pozostawia się drużynom prawo dodatkowych zgłoszeń zawodników na dowolną pozycję listy zgłoszeń poza składem podstawowym w czasie trwania rozgrywek. Dodatkowy zawodnik nie może być wypożyczony, ani przeniesiony z innego klubu w czasie trwania rozgrywek
- 6) Zgłoszenia dodatkowe należy przysyłać do Sędziego Głównego. Zawodnik uzyskuje prawo gry jeżeli zgłoszenie zostało dokonane nie później niż 2 dni przed rundą.

7. Przepisy rozgrywek

1) Ocena wyników

O miejscu drużyny w tabeli końcowej decydują:

- a. suma punktów meczowych
- b. suma małych punktów
- c. bezpośredni pojedynek
- d. lepszy wynik punktowy na szachownicy pierwszej, w przypadku równości na drugiej itd.

Punkty w meczach oblicza się następująco:

- a. 2 pkt. za zwycięstwo w meczu
- b. 1 pkt. za remis w meczu
- c. 0 pkt. za przegraną w meczu
- d. W przypadku pauzy – drużyna otrzymuje 1 punkt meczowy i 3 małe punkty

Małe punkty stanowią wyniki uzyskane przez zawodników na poszczególnych szachownicach licząc:

- a. 1 pkt. za zwycięstwo lub otrzymany walkower
- b. 0,5 pkt. za remis
- c. 0 pkt. za przegraną lub oddany walkower

Kolejność miejsc na szachownicy ustala się wg następujących kryteriów:

- a. liczba zdobytych punktów
- b. ranking średni przeciwników
- c. ranking uzyskany przez zawodnika
- d. liczba zwycięstw

Zawodnika ocenia się na szachownicy, na której rozegrał więcej niż 50% partii, z uwzględnieniem wyników z innych szachownic. Jeżeli na szachownicach rozegrał tyle samo partii będzie oceniany na najniższej szachownicy jakiej grał.

Protesty i odwołania

- a. W przypadku kwestii spornych istnieje prawo odwołania od decyzji Sędziego Rundowego. Drużyna ma prawo złożyć protest do Sędziego Głównego w ciągu 15 minut od chwili zakończenia meczu
- b. Zamiar odwołania się od decyzji Sędziego Rundowego nie zwalnia w żadnym wypadku od obowiązku podporządkowania się jego decyzji wydanej na sali gry
- c. Sędzia Główny musi rozstrzygnąć spór do kojarzenia następnej rundy
- d. Decyzje Sędziego Głównego są ostateczne

2) Prawa i obowiązki Sędziego Głównego

Do podstawowych obowiązków Sędziego Głównego należy:

- a. Opracowanie komunikatu organizacyjnego rozgrywek, opublikowanie go na serwerze chessarbiter.com na 5 dni przed pierwszą rundą
- b. Sporządzenie sprawozdania końcowego do 7 dni po zakończeniu rozgrywek i przesłanie w formie elektronicznej lub papierowej na adres przewodniczącego Kolegium Sędziów Śląskiego Związku Szachowego
- c. Sędzia Główny ma obowiązek weryfikacji wyników partii jako walkower we wszystkich przypadkach zgodnie z Kodeksem Szachowym i regulaminem. Jeśli partie weryfikowane jako walkower zostały rozegrane to ich rzeczywisty wynik liczy się do oceny rankingowej.

3) Postanowienie porządkowe i dyscyplinarne

- a. Drużyna za wycofanie się z rozgrywek po przesłaniu imiennego składu drużyn ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na rok 2015
- b. Drużyna za oddanie walkowerem jednego meczu oprócz strat punktów ponosi karę finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na rok 2015
- c. W przypadku oddania walkowerem drugiego meczu, drużyna zostaje skreślona z rozgrywek oraz ukarana karą finansową w wysokości zgodnej z taryfikatorem na rok 2015
- d. Każda drużyna bez konsekwencji może oddać 4 partie walkowerem (nie dotyczy wyników zweryfikowanych przez sędziego)

- e. Za każdy walkower ponad limit ustalona zostaje kara finansowa określona w taryfikatorze na rok 2015
- f. Drużyna, która przybędzie na salę gry ze spóźnieniem większym niż 30 minut od rozpoczęcia rundy przegrywa mecz. Analogicznie dotyczy to każdego zawodnika zgłoszonego do danego meczu.
- g. Imienny skład drużyny na każdą rundę musi być dostarczony sędziemu co najmniej 15 minut przed rozpoczęciem danego meczu.
W przypadku braku zgłoszenia zmian obowiązuje skład podstawowy dla pierwszej rundy, a dla kolejnych rund skład z poprzedniej rundy.

8. Nagrody i wyróżnienia

1) Nagrody

- a. Najlepsze drużyny za miejsca pierwsze, drugie i trzecie otrzymują puchary
- b. Drużyny grające w III Lidze Juniorów walczą o awans do II Ligi Juniorów 2015. Liczbę drużyn awansujących ustala każdorazowo Polski Związek Szachowy
- c. Drużyny, które zajmą miejsca 1-6 otrzymują dyplomy.
- d. Za miejsca 1-3 na poszczególnych szachownicach zawodnicy otrzymują medale.

*Prezes Śląskiego Związku Szachowego
Paweł Więcek*