

WIELKOPOLSKA III LIGA SENIORÓW 2014/2015

Sędzia główny: FA Magdalena Judek; e-mail: m.judek@gmail.com; tel.: 502 409 794

25.11.2014 r.

Komunikat sędziowski nr 2

Zgodnie z Komunikatem Komisji Sportowej, w rozgrywkach Wielkopolskiej III Ligi Seniorów 2014/2015, w miejsce wycofanej drużyny UKS Szach Wolsztyn, udział weźmie drużyna MUKS Wieża Kórnicka I.

Kojarzenie I rundy, która odbędzie się 30 listopada 2014 r. przedstawia się następująco:

MECZE ROZGRYWANE O GODZ. 10:00

MUKS Wieża Kórnicka I	-	MMKS Wieniawa Leszno	Świetlica OSiR, ul. Leśna 6, Kórnik
KSz Lech-WSUS Poznań	-	AZS Politechnika Poznańska Poznań	WSUS, ul. Głogowska 26, Poznań
Ostrowskie Towarzystwo Szachowe II	-	KTS Kalisz	Sala OSP, ul. Staszica 1, Ostrów Wielkopolski
JKSz-W Jarocin	-	LKS Piast Śrem (rozegrany awansem)	JOK, Pl. Festiwalu Muzyki Rockowej 1, Jarocin
LKS Chrobry II Gniezno	-	MKS przy MDK Trzcianka	MOK ul. Łubieńskiego 11, Gniezno

MECZ ROZGRYWANY O GODZ. 14:00

KS Korona Zakrzewo	-	ASSz Lipno Stęszew	Salka przy kościele w Zakrzewie, ul. Długa 131
--------------------	---	--------------------	--

Najważniejsze informacje dotyczące rozgrywania poszczególnych rund:

- 1) Tempo gry:
 - dla zegarów elektronicznych: **90 minut + 30 sekund/ruch**
 - dla zegarów mechanicznych: **90 minut/30 pos. + 30 min. na dokończenie partii**
- 2) Gospodarz zjazdu zobowiązany jest:
 - **przygotować salę gry** zapewniając odpowiedni sprzęt i zegary. Wszystkie partie muszą odbywać się na jednakowych zegarach (tj. albo zegary elektroniczne albo mechaniczne);
 - **przygotować samokopiujące blankiety do zapisu partii oraz protokoły meczowe** (po 3 sztuki na każdy mecz: dla drużyny gospodarzy i gości meczu oraz dla gospodarza zjazdu, który przechowuje protokół do wglądu sędziego);
 - **przekazać szczegółowe wyniki drużynowe i indywidualne** wszystkich rozegranych meczów do godz. 20:00 dnia rozgrywek na adres sędziego głównego: m.judek@gmail.com
 - **zebrać oryginały zapisów wszystkich rozegranych partii** i przesłać komplet w wersji elektronicznej (pgn/skan) na adres sędziego głównego: m.judek@gmail.com w terminie 2 dni roboczych od zakończenia rozegranego zjazdu.
- 3) W zjazdach, gdzie odbywają się dwie rundy, zawodnikom przysługuje prawo do 30 min. przerwy. W przypadku przedłużenia się pierwszego meczu, cały kolejny mecz powinien rozpocząć się najpóźniej pół godziny po zakończeniu ostatniej partii.
- 4) Zgodnie z pkt. 9.8.3 Regulaminu: *„Kapitan drużyny zobowiązany jest do **powiadomienia o walkowerze indywidualnym Sędziego Głównego rozgrywek, Kapitanu drużyny przeciwnej (lub zastępcy) oraz Wiceprezesa ds. Sportowych do godz. 21:00 dnia poprzedzającego rozegranie rundy.** W przypadku braku powiadomienia nałożona zostanie kara 50 zł od walkowera. W takiej sytuacji kara za walkower drużynowy wynosi 50 zł x ilość szachownic w danych rozgrywkach”.*
Dane teleadresowe Kapitanów drużyn odnajdą Państwo w załącznikach do niniejszego komunikatu. Wiceprezesem ds. Sportowych jest p. Adam Wojcieszak (prezes-adam@o2.pl).
- 5) Zgodnie z pkt. 9.4 Regulaminu: *„Walkower na szachownicy zostaje zaliczony w chwili, gdy minie 1 godzina na zegarze nieobecnego zawodnika”.*

WIELKOPOLSKA III LIGA SENIORÓW 2014/2015

Sędzia główny: FA Magdalena Judek; e-mail: m.judek@gmail.com; tel.: 502 409 794

- 6) Zgodnie z pkt. 4.3 Regulaminu „Funkcję sędziego meczu pełnią:
- neutralny sędzia, zaproponowany przez gospodarzy i zaakceptowany przez sędziego głównego, lub
- kapitanowie obu występujących w meczu drużyn, lub desygnowani przez nich zawodnicy, z których przynajmniej jeden winien posiadać ważną licencję sędziowską”.
Proszę, aby każdorazowo przed rozpoczęciem rundy gospodarz przedstawił osoby pełniące funkcję sędziego meczu. Obowiązkiem sędziego jest czuwanie nad prawidłowym przebiegiem meczu.
- 7) Zwracam uwagę na zapis pkt. 4.5 Regulaminu: „(..) kapitanowie lub inni desygnowani zawodnicy pełniący obowiązki sędziowskie (..) mają ponadto obowiązek odnotowania w protokole meczu wszystkich uwag na temat stwierdzonych uchybień, nie mogą natomiast korygować wyników partii i meczu. Ostatecznej weryfikacji wyników dokonuje sędzia główny rozgrywek danego szczebla na podstawie protokołu, zapisów partii i innych załączników”. Przypominam o obowiązku podpisania protokołu meczowego oraz innych załączników przez kapitanów obu drużyn (nawet, jeśli obie strony odnotowały różne uwagi dot. przebiegu meczu – pkt. 9.9 Regulaminu).
- 8) W przypadku rozgrywania meczu na zegarach elektronicznych zawodnicy mają obowiązek prowadzenia zapisu partii przez cały czas jej trwania. Na zegarach mechanicznych zawodnik mający na swoim zegarze mniej niż 5 min. do kontroli czasu może przestać prowadzić zapis, niemniej zapis ten powinien być uzupełniony niezwłocznie po opadnięciu jednej z chorągiewek.

Pragnę również przypomnieć, że od 01.07.2014 r. obowiązuje nowy Kodeks Szachowy. Wszystkie mecze winny być rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami FIDE i PZSzach ([link](#)). Poniższa tabelka prezentuje najistotniejsze zmiany/zapisy:

Promocja pionka	
4.6	Promocja pionka może być wykonana w różny sposób: 1. pionek nie musi być postawiony na polu promocji, 2. usunięcie pionka i postawienie nowej figury na polu promocji może być dokonane w dowolnej kolejności. Jeżeli na polu promocji stoi figura przeciwnika, to musi być zbita.
7.5.a	(...) Jeżeli zawodnik postawił pionka na polu promocji, nacisnął zegar, ale nie zamienił pionka na proponowaną figurę, to posunięcie jest nieprawidłowe. Pionek powinien być zamieniony na hetmana tego samego koloru.
Nieprawidłowe posunięcie	
7.5.b	(...) W przypadku zakończenia wykonania pierwszego nieprawidłowego posunięcia przez jednego z zawodników, sędzia powinien przyznać przeciwnikowi bonifikatę w postaci dwóch minut dodatkowego czasu do namysłu; po zakończeniu drugiego nieprawidłowego posunięcia, przez tego samego zawodnika, sędzia powinien orzec jego porażkę. Jednakże partię uznaje się za remisową, jeżeli w końcowej pozycji przeciwnik, za pomocą jakiegokolwiek serii prawidłowych posunięć, nie może zamatować króla ukaranego zawodnika.
Partia remisowa	
9.6	Partia kończy się remisem w następujących sytuacjach: a. identyczna pozycja, zgodnie z art. 9.2b, pojawiła się przynajmniej po raz piąty w wyniku kolejnych przemiannych posunięć obu zawodników. b. jeżeli obaj zawodnicy wykonali przynajmniej 75 kolejnych przemiannych posunięć, bez posunięcia pionkiem i jakiegokolwiek bicia. Jednakże w przypadku, gdy ostatnim posunięciem jedna ze stron matuje, to ten mat wygrywa partię.
	UWAGA: nadal istnieją przepisy 9.2 (remis w przypadku pojawienia się tej samej pozycji po raz trzeci) i 9.3 (remis z tytułu wykonania przynajmniej 50 ostatnich posunięć bez posunięcia pionkiem ani bicia żadnej bierki) – te dwa przepisy wymagają jednak reklamacji ze strony jednego z zawodników

Życzę wszystkim przyjemnych rozgrywek i sportowej postawy podczas rozgrywania partii.

Sędzia główny
(-) Magdalena Judek

Załączniki:

- lista adresowa – sale gry,
- imienne zgłoszenia składów drużyn,
- wzór protokołu meczowego.